

DATA	GODZINY	MODUŁ
04.08.2025 - poniedziałek	17:00-21:00	Moduł 1: Wprowadzenie do UX i UI
05.08.2025 - wtorek	17:00-20:00	Moduł 2: Badania użytkowników i analiza potrzeb
07.08.2025 - czwartek	17:00-20:00	
09.08.2025 - sobota	8:00-13:00	Moduł 3: Struktura informacji i podstawy makietowania
11.08.2025 - poniedziałek	17:00-21:00	Moduł 4: Projektowanie UI – zasady i praktyka
12.08.2025 - wtorek	17:00-21:00	
14.08.2025 - czwartek	17:00-21:00	Moduł 5: Prototypowanie i testowanie
16.08.2025 - sobota	8:00-13:00	
18.08.2025 - poniedziałek	17:00-21:00	Moduł 6: Współpraca w zespole projektowym

19.08.2025 - wtorek	17:00-21:00	Moduł 7: Projekt końcowy - rozpoczęcie
20.08.2025-22.08.2025 / środa-piątek	dowolne	
23.08.2025 - sobota	8:00-13:00	Moduł 7: Prezentacja i ocena projektu końcowego, zakończenie kursu
PRACA WŁASNA KURSANTÓW 4h w t		

TEMATY	LICZBA GODZIN	PROWADZĄCY
Różnice między UX a UI	4	Wojciech Walczak, Karolina Maj
Rola projektanta w zespole produktowym		
UX jako proces i mindset		
Przegląd narzędzi i kompetencji		
Metody badań UX: wywiady, obserwacje, ankiety, testy	3	Karolina Maj
Tworzenie person i map empatii		
Analiza kontekstu użytkownika i jego ścieżki (user journey map)	3	Karolina Maj
Warsztat: przeprowadzenie mini-badań i analiza wyników		
Architektura informacji – co to jest i jak ją zaprojektować	5	Karolina Maj
Card sorting i priorytetyzacja funkcji		
Wireframing – od szkicu do makiety low-fidelity		
Tworzenie makiet w Figma		
Zasady dobrego UI: kolory, typografia, hierarchia wizualna	4	Karolina Maj
Tworzenie komponentów i stylów (style guides, UI kits)		
Zasady dostępności (WCAG)		
Praca z design systemami		
Projektowanie UI w Figma – ćwiczenia praktyczne	4	Karolina Maj
Tworzenie interaktywnych prototypów (clickable)	4	Karolina Maj
Przygotowanie scenariuszy testowych		
Przeprowadzanie testów użyteczności	5	Karolina Maj
Iteracja i poprawki projektowe		
Komunikacja z programistami – jak przygotować projekt do wdrożenia	4	Wojciech Walczak
Narzędzia i metody współpracy (Dev Mode, narzędzia Trello i Jira, system kontroli wersji Git)		
Metodyka Agile i Lean, Scrum, – jak projektant funkcjonuje w zespole		
Case studies i dobre praktyki współpracy		
Indywidualna lub zespołowa praca nad mini-projektem UX/UI		

Prezentacja projektu i omówienie procesu	4	Karolina Maj
Feedback ekspercki		
Konsultacje portfolio i dalsze kroki kariery		
Egzamin online - jednorazowe podejście	2	Anna Hamera
	5	Karolina Maj, Anna Hamera, Wojciech Walczak
SUMA GODZIN:	47	
w tygodniu po każdym weekendzie:	16	